חלק ח שאלה 7

תוצאות 100 ריצות עבור כל שחקן עם הגבלת עומק 4 (החל מהשחקן השלישי):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| שחקן | ניקוד ממוצע | זמן ריצה ממוצע |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | | |  |  | |  | |  |  | OriginalReflexAgent | | | |  |  | |  |  | |  |  | | 161.14 | |  | | --- | | 0.0001 | |  | |  | |  | |  | |
| ReflexAgent | -48.29 | 0.0002 |
| MinimaxAgent | 409.6 | 0.0098 |
| AlphaBetaAgent | 338.63 | 0.0050 |
| RandomExpectimaxAgent | 302.72 | 0.0099 |

כפי שניתן לראות מהתוצאות מעלה, השחקן ששיחק הכי טוב הוא שחקן המינימקס והשחקן ששיחק הכי גרוע הוא ReflexAgent.

ניכר שבלוח זה ובתנאי השאלה שחקן המינימקס טוב בהרבה משחקן האקספקטימקס בשונה מלוחות אחרים.

מאפיין בולט של הלוח: מטיב עם שחקן המשתמש באסטרטגיית מינימקס.